

Déterminant et Produit Scalaire - Equations de droites du plan

Deux vecteurs sont *colinéaires* si et seulement si leur *déterminant* est nul.

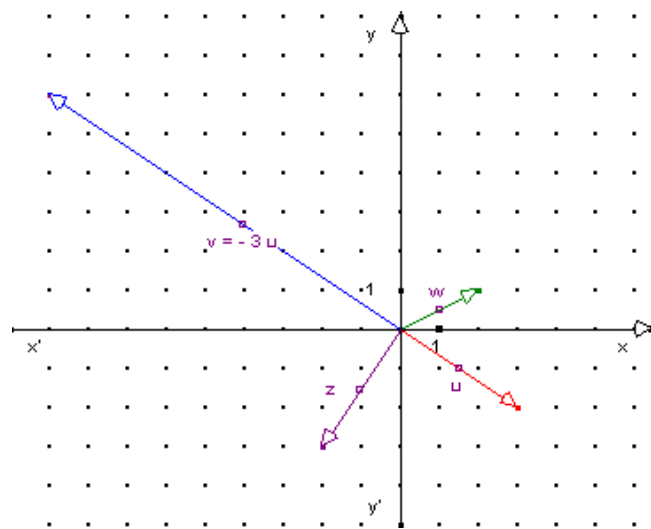
$$\det(\vec{u}; \vec{v}) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} a & a' \\ b & b' \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow a b' - b a' = 0$$

Ainsi, $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} = 3 \vec{i} - 2 \vec{j}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -9 \\ 6 \end{pmatrix} = -9 \vec{i} + 6 \vec{j}$ qui vérifient $\vec{v} = -3 \vec{u}$ sont colinéaires, donc de même direction. Leur

déterminant est nul : $\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} +3 & -9 \\ -2 & +6 \end{vmatrix} = a b' - b a' = (3)(6) - (-9)(-2) = 0$

Par contre, $\vec{w} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 \vec{i} + \vec{j}$ et $\vec{z} \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \end{pmatrix} = -2 \vec{i} - 3 \vec{j}$ ne sont pas multiples. Ils sont libres et forment une base du plan. Leur

déterminant est non nul : $\det(\vec{w}; \vec{z}) = \begin{vmatrix} +2 & -2 \\ +1 & -3 \end{vmatrix} = a b' - b a' = (2)(-3) - (-2)(1) = -4$



Deux vecteurs sont *orthogonaux* si et seulement si leur *produit scalaire* est nul.

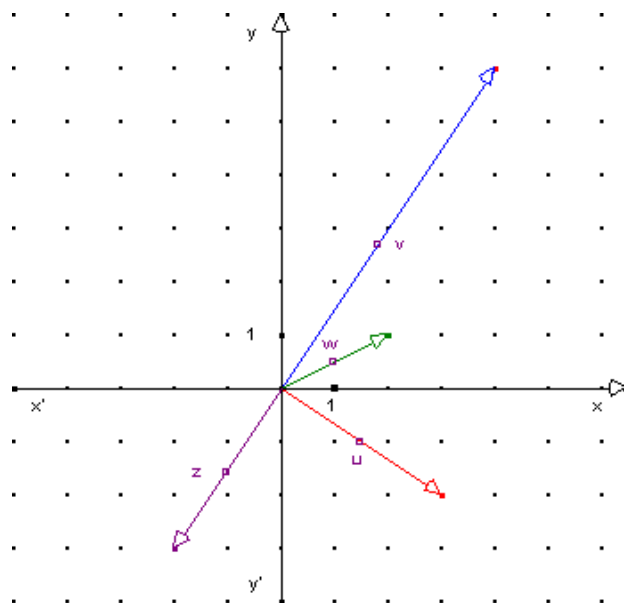
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow a a' + b b' = 0$$

Ainsi, $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} = 3 \vec{i} - 2 \vec{j}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \end{pmatrix} = 4 \vec{i} + 6 \vec{j}$ sont orthogonaux. Leur produit scalaire est nul :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = a a' + b b' = (3)(4) + (-2)(6) = 0$$

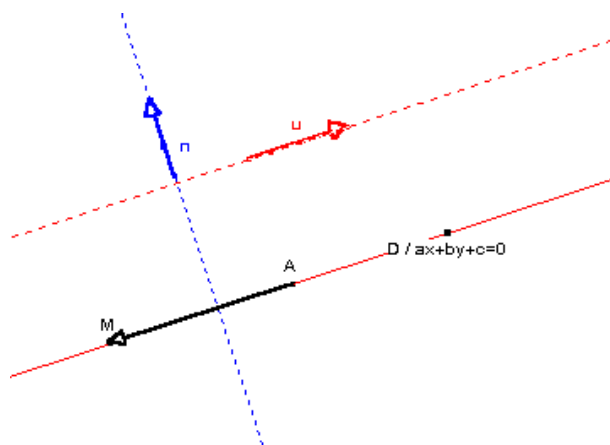
Par contre, $\vec{w} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 \vec{i} + \vec{j}$ et $\vec{z} \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \end{pmatrix} = -2 \vec{i} - 3 \vec{j}$ ne le sont pas. Leur produit scalaire est non nul :

$$\vec{w} \cdot \vec{z} = a a' + b b' = (2)(-2) + (1)(-3) = -7.$$



Equations Paramétriques et Cartésiennes de Droites :

Tant pour l'équation cartésienne que paramétrique, il faut exprimer le fait que M , situé sur (D) , vérifie que les vecteurs \vec{AM} et \vec{u} sont colinéaires.



Equation Cartésienne : Forme $D \mid ax + by + c = 0$

$$M(x; y) \in (D) \Leftrightarrow (\vec{AM}; \vec{u}) \text{ colinéaires} \Leftrightarrow \det(\vec{AM}; \vec{u}) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x_M - x_A & a \\ y_M - y_A & b \end{vmatrix} = 0$$

Exemple : Soit la droite (D) passant par les points $A(2; -1)$ et $B(1; 3)$:

$$M(x; y) \in (D) \Leftrightarrow (\vec{AM}; \vec{AB}) \text{ colinéaires} \Leftrightarrow \det(\vec{AM}; \vec{AB}) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x_M - x_A & x_B - x_A \\ y_M - y_A & y_B - y_A \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x - 2 & -1 \\ y + 1 & 4 \end{vmatrix} = 0$$

soit : $4(x - 2) + (y + 1) = 0$.

L'équation cartésienne de (D) est : $D \mid 4x + y - 7 = 0$, équation vérifiée par tous les points $M(x; y)$ de la droite (D) .

Une *équation cartésienne* de droite est une *connaissance globale* de cette droite, par une équation que vérifient chacun de ses points.

Une droite admet une infinité d'équations cartésiennes, toutes multiples les unes des autres :

$$D \mid ax + by + c = 0 \text{ et } D \mid a'x + b'y + c' = 0 \text{ représentent la même droite } (D) \text{ ssi } \frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'}$$

Ainsi, $D \mid 2x - 3y + 4 = 0$ et $D' \mid -6x + 9y - 12 = 0$ sont une seule et même droite affine du plan.

Equation Paramétrique : Forme $D \mid \begin{cases} x = a + \lambda a' \\ y = b + \lambda b' \end{cases} \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}$

$$M(x; y) \in (D) \Leftrightarrow (\overrightarrow{AM}; \vec{u}) \text{ colinéaires} \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = \lambda \vec{u} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_M - x_A \\ y_M - y_A \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} a' \\ b' \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x - x_A = \lambda a' \\ y - y_A = \lambda b' \end{cases}$$

Exemple : Recherche d'une équation paramétrique de la droite (D) précédente.

$$M(x; y) \in (D) \Leftrightarrow (\overrightarrow{AM}; \overrightarrow{AB}) \text{ colinéaires} \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{AB} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_M - x_A \\ y_M - y_A \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2 = -\lambda \\ y + 1 = 4\lambda \end{cases}$$

d'où une équation paramétrique de (D) : $D \mid \begin{cases} x = 2 - \lambda \\ y = -1 + 4\lambda \end{cases} \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}$

Remarque : Il est plus judicieux de parler d'une *équation paramétrique* que de l'*équation paramétrique*, puisque celle-ci change en choisissant un autre point B de la droite, ou en utilisant un autre vecteur directeur, multiple du premier.

Une *équation paramétrique* de droite est une *connaissance « point par point »* de cette droite. En changeant la valeur du paramètre λ , on change le point correspondant de celle-ci.

Vecteur Directeur et Vecteur Normal :

La droite $D \mid ax + by + c = 0$ admet pour **vecteur directeur** $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$, qui indique la direction de la droite, et pour **vecteur normal** $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$, qui indique la direction perpendiculaire à la droite.

Preuve : Soit $A(x_A; y_A)$ et $M(x; y)$ deux points de la droite $D \mid ax + by + c = 0$, dont ils vérifient l'équation :

$$M(x; y) \in (D) \Leftrightarrow ax + by + c = 0$$

$$A(x_A; y_A) \in (D) \Leftrightarrow ax_A + by_A + c = 0$$

Par soustraction, on obtient $a(x - x_A) + b(y - y_A) = 0$ que l'on peut traduire de deux façons :

$$\begin{vmatrix} x - x_A & -b \\ y - y_A & a \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}; \vec{u}) = 0 \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \text{ et } \vec{u} \text{ colinéaires}$$

ou bien : $a(x-x_A) + b(y-y_A) = 0 \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0 \Leftrightarrow \overrightarrow{AM}$ et \vec{n} orthogonaux.

Ainsi, la droite $D \mid 3x + y - 4 = 0$ de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} = \vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} = -\vec{i} + 3\vec{j}$ est perpendiculaire au vecteur

$$\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \vec{n} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} = 3\vec{i} + \vec{j}.$$

Norme d'un vecteur - Distance entre deux points

$$\text{Norme } \left| \vec{u} \right| \text{ d'un vecteur (sa longueur) : } \vec{u} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \Rightarrow \left| \vec{u} \right| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

Remarque : $\left| \vec{u} \right|^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = a^2 + b^2$. (Le carré de la norme d'un vecteur est égal au produit scalaire de ce vecteur par lui-même).

Exemple : Equation cartésienne de la médiatrice du segment $[AB]$, avec $A(2; -1)$ et $B(-1; +1)$

$$\text{Distance entre deux points : } d(A,B) = AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Tout point de la médiatrice (D) du segment $[AB]$ est équidistant des extrémités de ce segment.

$$M(x; y) \in (D) \Leftrightarrow \left| \overrightarrow{MA} \right|^2 = \left| \overrightarrow{MB} \right|^2 \Leftrightarrow (x_M - x_A)^2 + (y_M - y_A)^2 = (x_M - x_B)^2 + (y_M - y_B)^2$$

$$(x-2)^2 + (y+1)^2 = (x+1)^2 + (y-1)^2 \Leftrightarrow x^2 - 4x + 4 + y^2 + 2y + 1 = x^2 + 2x + 1 + y^2 - 2y + 1$$

L'équation cartésienne de (D) est : $D \mid 6x - 4y - 3 = 0$.