

[e5486](#)

Soit l'espace vectoriel \mathbb{R}^2 , muni d'une base canonique orthonormée directe.

Soit l'application linéaire $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, telle que $f: (x; y) \rightarrow f(x; y) = (x + 2y; 2x + y)$.

Soit l'application linéaire $g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, telle que $g: (x; y) \rightarrow g(x; y) = (2x; x + y)$.

1/ Exprimer F et G , matrices respectives de f et g dans la base choisie.

2/ Exprimer les matrices H et K des applications linéaires $h = 3f - 2g$ et $k = g \circ f$.

[e5487](#)

Soit l'espace vectoriel \mathbb{R}^2 , muni d'une base canonique orthonormée directe.

Soit l'application linéaire $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, telle que $f: (x; y) \rightarrow f(x; y) = (2x; x + y)$.

1/ Exprimer F , matrice de f dans la base canonique choisie, que l'on appellera $B(i; j)$ ou $B(\overrightarrow{i}; \overrightarrow{j})$.

2/ Soit les vecteurs $u = (1; -1) = i - j$ et $v = (0; 2) = 2j$.

a) Vérifier que $(u; v)$ est une base B' de \mathbb{R}^2 .

b) Exprimer F' , matrice de f dans la base B' .

[e5135](#) ROC

Soit la matrice carrée $A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$.

1/ Démontrer que la matrice A ne peut être inversible que si son déterminant $D = ad - bc$ est non nul, c'est-à-dire qu'il existe une matrice B carrée telle que $A \times B = B \times A = I_2$, avec $I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

2/ Vérifier que l'inverse de A est $A^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{d}{D} & -\frac{c}{D} \\ -\frac{b}{D} & \frac{a}{D} \end{pmatrix}$.

[e5128](#)

On considère la matrice $A = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$.

1/ Calculer A^2 sans machine.

2-a) Calculer $A^2 - 3A + 2I_2$.

b) En déduire que A est inversible et donner son inverse A^{-1} .

3/ Application : Résoudre $\begin{cases} -x - 2y = -4 \\ 3x + 4y = 10 \end{cases}$.

[e5129](#)

On considère la matrice $M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

1/ Calculer M^2 puis M^3 sans machine.

2/ En déduire M^n en fonction de n entier naturel non nul.

[e5019](#)

Soit la matrice $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ et la matrice Identité $I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

1/ Calculer A^2 , A^3 , et pour tout entier naturel $n \geq 4$: A^n .

2/ A tout nombre réel x , on associe la matrice $M(x) = I_3 + xA + \frac{x^2}{2} \cdot A^2$.

a) Ecrire la matrice $M(x)$.

b) Montrer que, pour tout réels x et y : $M(x+y) = M(x) \times M(y) = M(y) \times M(x)$.

c) En déduire que, pour tout réel x , la matrice $M(x)$ est inversible. Déterminer son inverse $[M(x)]^{-1}$.

e5008

On note $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ la matrice identité de l'ensemble des matrices d'ordre 3 .

On note $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

1/ On pose $B = A - I$. Calculer B^2 et B^3 .

2/ On souhaite calculer $A^n = (B + I)^n$, pour tout $n \in \mathbb{N}$.

a) Peut-on utiliser la formule du binôme de Newton pour développer $(B + I)^n$? Justifier la réponse.

b) Démontrer que pour tout $n \geq 3$, on a $A^n = (B + I)^n = \binom{n}{0}I + \binom{n}{1}B + \binom{n}{2}B^2$.

En déduire l'expression de A^n pour tout $n \geq 3$.

e5022

Soient $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 3 \\ 0 & 5 & 6 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 3 \\ -6 \\ 5 \end{pmatrix}$.

1) Calculer le produit $A \times B$.

2) En déduire que A n'est pas inversible.

e5134

Soit la matrice carrée $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 3 \\ 0 & 5 & 6 \end{pmatrix}$.

1/ Soit $B = \begin{pmatrix} 3 \\ -6 \\ 5 \end{pmatrix}$. Calculer le produit $A \times B$.

2/ En déduire que A n'est pas inversible.

e5002

On note $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ la matrice identité de l'ensemble des matrices d'ordre 3 .

Pour montrer qu'une matrice P est inversible, il suffit de démontrer qu'il existe une matrice Q telle que $P \times Q = I$.

Q est alors appelée matrice inverse P^{-1} de P .

On note $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

Partie A : Puissances et inverse d'une matrice.

1/ calculer A^2 .

2/ Démontrer que $A^2 = A + 2I$ (E) .

3/ Utiliser de façons indépendantes l'égalité (E) pour :

a) Calculer A^3 ,

b) Démontrer que $\frac{1}{2}A(A - I) = I$.

4/ En déduire que A est inversible et déterminer sa matrice inverse A^{-1} .

Partie B : Stock et matrice.

Une entreprise fabrique trois produits X_1 , X_2 et X_3 , à partir de trois unités de production U , V et W .

- La fabrication d'un produit X_1 consomme une unité V et une unité W ,
- La fabrication d'un produit X_2 consomme une unité U et une unité W ,
- La fabrication d'un produit X_3 consomme une unité U et une unité V .

Un programme de fabrication est défini par les trois valeurs : x , la quantité de produit X_1 fabriquée, y , la quantité de produit X_2 fabriquée, z , la quantité de produit X_3 fabriquée.

Sachant que l'entreprise dispose d'un stock de 5 unités U , 12 unités V et 13 unités W , on cherche à déterminer s'il existe un programme de fabrication qui épuise exactement le stock disponible.

1/ Trouver une équation matricielle résumant le problème posé dont l'inconnue serait la matrice colonne $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$.

2/ En utilisant un résultat établi dans la partie A, résoudre l'équation matricielle obtenue et conclure.

[e5136](#)

Soit la matrice carrée $A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$, supposée inversible, donc de déterminant $D = ad - bc \neq 0$.

Dans la suite de l'exercice, on supposera que $A = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$.

1/ Déterminer les *valeurs propres* de la matrice, soit deux réels α et β non nuls, tels qu'il existe des vecteurs U et V

non nuls vérifiant $\begin{cases} A \times U = \alpha \cdot U \\ A \times V = \beta \cdot V \end{cases}$, puis proposer deux vecteurs propres U et V correspondants.

2/ Soit P la matrice dont les deux colonnes sont U et V , que l'on notera $P = [U; V]$.

Vérifier que P est inversible, puis calculer P^{-1} .

3-a) Calculer $B = P^{-1} \times A \times P$. Que constate-t-on ?

b) Démontrer par récurrence que B diagonale implique B^n diagonale, et exprimer B^n en fonction de B .

4-a) Prouver que $B = P^{-1} \times A \times P$ implique $A = P \times B \times P^{-1}$.

b) Démontrer par récurrence que $A = P \times B \times P^{-1}$ implique $A^n = P \times B^n \times P^{-1}$, pour $n \in \mathbb{N}$.

c) *Application* : Calculer A^n en fonction de n .

[e5132](#)

Soit la matrice carrée $A = \begin{pmatrix} -3 & 5 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$.

On appelle *valeur propre* de la matrice A , tout réel λ tel qu'il existe des vecteurs $V = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ non nuls, tels que $A \times V = \lambda \cdot V$.

a) Déterminer les valeurs propres λ associées à la matrice A .

b) Pour chaque valeur propre λ trouvée, déterminer l'ensemble E_λ des vecteurs V associés (tels que $A \times V = \lambda \cdot V$).