

## Systèmes Linéaires d'Equations à 2 Inconnues.

Exemple : Résoudre dans  $\mathbf{R}$  :  $\begin{cases} 3x + y = 3 \\ 2x - 3y = 13 \end{cases}$  .

*Résoudre un système d'équations à deux inconnues, consiste à déterminer les couples  $(x ; y)$  qui vérifient chacune des équations.*

Plusieurs méthodes permettent la résolution d'un système de deux équations à deux inconnues :

Par « *combinaison linéaire* », encore appelée « **par addition** », par « *substitution* », par « *déterminant* » .

### Méthode par « *combinaison linéaire* » (Conseillée)

On décide d'une inconnue que l'on éliminera par addition, après avoir multiplié l'une ou les deux lignes par des nombres appropriés. On peut alors calculer l'autre inconnue (ici, on élimine les  $y$ ).

$$\begin{cases} 3x + y = 3 \\ 2x - 3y = 13 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} 3L_1 \\ L_1 \end{matrix} \begin{cases} 9x + 3y = 9 \\ 2x - 3y = 13 \end{cases} . \text{ Par addition : } 11x = 22 \Leftrightarrow x = +2 .$$

Report de  $x = +2$  dans une des deux équations :  $3x + y = 3 \Rightarrow 6 + y = 3$ , soit  $y = -3$  .

Le couple solution est :  $(x, y) = (+2 ; -3)$  .

### Méthode par « *substitution* »

On choisit une équation dans laquelle l'une des inconnues se calcule plus aisément *en fonction de l'autre*, et on *substitue* le résultat obtenu dans l'autre équation, l'objectif étant de se retrouver avec une seule inconnue.

$$\begin{cases} 3x + y = 3 \\ 2x - 3y = 13 \end{cases} . \text{ Calculons } y \text{ en fonction de } x \text{ dans la première équation :}$$

$y = 3 - 3x$  que l'on reporte dans  $2x - 3y = 13$  devient  $2x - 3(3 - 3x) = 13$ , soit :

$$2x - 9 + 9x = 13 \Leftrightarrow 11x = 22 \Leftrightarrow x = +2 .$$

En reportant  $x = +2$  dans  $y = 3 - 3x$ , on obtient  $y = 3 - 3 \times 2$ , soit  $y = -3$  .

Le couple solution est :  $(x, y) = (+2 ; -3)$  .

## Méthode par « déterminant »

Soit le système  $\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$ .

On appelle déterminant général du système,  $D = \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} = ab' - ba'$ .

Les déterminants secondaires sont obtenus en remplaçant successivement les colonnes  $\begin{pmatrix} a \\ a' \end{pmatrix}$  puis  $\begin{pmatrix} b \\ b' \end{pmatrix}$  par celle du bout  $\begin{pmatrix} c \\ c' \end{pmatrix}$ .

On les note alors :  $D_x = \begin{vmatrix} c & b \\ c' & b' \end{vmatrix} = cb' - bc'$  et  $D_y = \begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix} = ac' - ca'$ .

Si  $D \neq 0$ , le couple solution unique  $(x; y)$  vérifie :  $x = \frac{D_x}{D}$  et  $y = \frac{D_y}{D}$ .

Ainsi  $\begin{cases} 3x + y = 3 \\ 2x - 3y = 13 \end{cases} \Rightarrow D = \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 2 & -3 \end{vmatrix} = (3)(-3) - (1)(2) = -11$ .

$D \neq 0$ , donc il y a un couple solution  $(x; y)$  unique.

$D_x = \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 13 & -3 \end{vmatrix} = (3)(-3) - (1)(13) = -2$  et  $D_y = \begin{vmatrix} 3 & 3 \\ 2 & 13 \end{vmatrix} = (3)(13) - (3)(2) = +33$ .

$x = \frac{D_x}{D} = \frac{-2}{-11} = +2$  et  $y = \frac{D_y}{D} = \frac{+33}{-11} = -3$ .

Le couple solution unique est :  $(x, y) = (+2; -3)$ .

*Lorsque le système présente des fractions numériques, il est souhaitable de multiplier par le P.P.M.C. des dénominateurs, afin de se débarrasser de ceux-ci avant de résoudre.*

Ainsi :  $\begin{cases} \frac{x}{2} - \frac{y}{3} = \frac{1}{2} \\ x + \frac{2y}{3} = -2 \end{cases}$  devient  $\begin{matrix} 6L_1 \\ 3L_2 \end{matrix} \begin{cases} 3x - 2y = 3 \\ 3x + 2y = -6 \end{cases}$ , que l'on résout par l'une des méthodes

précédentes.

## Certains systèmes imposent un changement de variables :

Ainsi :  $\left\{ \begin{array}{l} \frac{2}{x} - \frac{1}{y-2} = 3 \\ \frac{1}{x} + \frac{2}{y-2} = -1 \end{array} \right\}$  impose le changement de variable suivant :  $\left\{ \begin{array}{l} X = \frac{1}{x} \\ Y = \frac{1}{y-2} \end{array} \right\}$ .

Il devient  $\left\{ \begin{array}{l} 2X - Y = 3 \\ X + 2Y = -1 \end{array} \right\}$ , qui résolu, donne  $(X; Y) = (+1; -1)$ .

Il faut ensuite, à partir du couple  $(X; Y)$  trouvé, retrouver le couple  $(x; y)$  solution.

$$\left\{ \begin{array}{l} X = \frac{1}{x} = +1 \Leftrightarrow x = +1 \\ Y = \frac{1}{y-2} = -1 \Leftrightarrow y-2 = -1 \Leftrightarrow y = +1 \end{array} \right\}.$$

Le couple solution unique est :  $(x, y) = (+1; +1)$ .

## Système de 2 équations à 2 inconnues et intersection de droites affines

Chaque équation d'un système de « 2 équations à 2 inconnues » correspond à une équation de droite affine. Résoudre un système revient à chercher le point d'intersection de deux droites du plan.

Si l'on considère chaque équation du système suivant  $\left\{ \begin{array}{l} 3x + y = 3 \\ 2x - 3y = 13 \end{array} \right\}$ .

$(L_1)$  devient  $D_1 \mid y = -3x + 3$  et  $(L_2)$  devient  $D_2 \mid y = \frac{2}{3}x - \frac{13}{3}$ .

Le couple  $(x; y)$  solution du système est le point  $M(x; y)$  **commun aux droites**  $D_1$  et  $D_2$ .

$$M(x; y) \in D_1 \cap D_2 \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} y = -3x + 3 \\ y = \frac{2}{3}x - \frac{13}{3} \end{array} \right\} \Leftrightarrow -3x + 3 = \frac{2}{3}x - \frac{13}{3} \Leftrightarrow -9x + 9 = 2x - 13,$$

d'où  $-11x = -22$ , soit  $x = +2$ .

En reportant dans l'une des équations de droites, on obtient  $y = -3x + 3 = -3 \times 2 + 3$ , soit  $y = -3$ .

Le point d'intersection est  $A(+2; -3)$  qui correspond à la solution  $(x; y) = (+2; -3)$  du système.

## En conséquence : 3 cas sont possibles

*Les droites sont concourantes* : Le couple  $(x; y)$  solution est **unique** ( point d'intersection unique )

*Les droites sont strictement parallèles* : **Aucun couple**  $(x; y)$  n'est solution ( pas de point d'intersection )

*Les droites sont confondues* : Il existe une **infinité de couples**  $(x; y)$  solution ( ceux de la droite commune ).

## Systèmes Linéaires d'Equations à 3 Inconnues.

Exemple : Résoudre dans  $\mathbf{R}$  : 
$$\begin{cases} x + y + 2z = 7 \\ 2x - 3y - z = 4 \\ 3x - y + z = 10 \end{cases} .$$

*On choisit une inconnue à éliminer entre deux couples d'équations :*

On élimine  $z$  entre  $L_1$  et  $L_2$ , puis entre  $L_2$  et  $L_3$ , ce qui nous ramènera à un système de 2 équations à 2 inconnues  $x$  et  $y$  (Le choix des équations est fait faire des calculs les plus simples possibles).

$$L_1 \begin{cases} x + y + 2z = 7 \\ 2L_2 \begin{cases} 4x - 6y - 2z = 8 \end{cases} \Rightarrow 5x - 5y = 15 \text{ (par addition)} .$$

$$L_2 \begin{cases} 2x - 3y - z = 4 \\ L_3 \begin{cases} 3x - y + z = 10 \end{cases} \Rightarrow 5x - 4y = 14 \text{ (par addition)} .$$

Les deux équations obtenues permettent le calcul de  $(x ; y)$  :

$$\begin{cases} 5x - 5y = 15 \\ 5x - 4y = 14 \end{cases} \Rightarrow \begin{matrix} L_1 \\ -L_2 \end{matrix} \begin{cases} 5x - 5y = 15 \\ -5x + 4y = -14 \end{cases} , \text{ d'où, par addition : } -y = +1 \Leftrightarrow y = -1 .$$

On reporte  $y = -1$  dans  $5x - 4y = 14$ , soit :  $5x + 4 = 14 \Leftrightarrow x = +2$ .

On reporte  $(x ; y) = (+2 ; -1)$  dans l'une des équations à trois inconnues initiales :

$$3x - y + z = 10 \Rightarrow 6 + 1 + z = 10 \Rightarrow z = +3 .$$

Le triplet solution unique est  $(x ; y ; z) = (+2 ; -1 ; +3)$ .